**Lean Persona**

**1. Демографические данные.**

— место жительства - США

— пол - Мужской

— какое образование - высшее

— размер семьи - 3 чел

— каковы потребности - признание, самовыражение, неуверенность в правильности своих поступков и необходимость морального ориентира

**2. Образ жизни.**

— уровень доходов - около 7500 $

— как они принимают решение о трате своих денег - обдуманно, изучив все варианты

— транжиры или консерваторы - консерватор

**3. Интересы.**

— как проводят свободное время - игры, интернет, общение с друзьями

— наличие хобби - музыка, чтение книг, просмотр сериалов

— предпочтения в спорте - нет (разве что киберспорт, но нашей игре это никак не поможет)

**4. Влияние.**

— самостоятельный или подвержен влиянию - самостоятельный

— на основе чего принимает решения - изучения информации, логики

**5. Личные цели.**

— чего хотят добиться в жизни - быть профессионалом и заниматься любимым делом, получать от жизни максимальное удовольствие за минимальные усилия (не уверен насчет этого пункта)

— какие потребности недостаточно удовлетворены - самовыражение

**6. Эмоции.**

— реакция на позитивные события - спокойная

— реакция на негативные события - спокойная

**7. Поведение.**

— Как и когда они готовы тратить деньги - когда они есть)) когда есть нужный товар и когда его удобно купить

— Отношение к скидкам - положительное

**8. Что хотят получить от вашего проекта.**

— нужен ли им туториал - да

— нужны ли им дополнительные сервисы - да

— нужно коммуницировать с другими игроками - не обязательно

**Как выглядит наш среднестатистический пользователь?**

